

NOMBRE: _____ FECHA: ____/____/____

MAESTRO(A): _____ GRADO: _____ GRUPO: _____

ESCUELA: _____



La Persona más Inteligente del Pueblo

Había una vez un cartero que trabajaba en un pueblo tan pequeño, que casi no tenía cartas que repartir. Solo alguna para el alcalde, otra para el médico o para algún vecino que tenía un hijo o hija viviendo en otra ciudad.

Un día llegó al correo un paquete que el cartero debía repartir. Era raro, nunca llegaban paquetes, solamente cartas. El cartero lo miró por todos lados, lo tocó y lo movió sin conseguir adivinar lo que tenía.

El cartero observó el lugar en que se escribía la dirección, pero en vez de eso decía: "Para la persona más inteligente del pueblo".

El cartero, cada vez más extrañado, nunca había visto una carta tan rara. ¿A quién debía entregar aquel paquete? ¿Quién era la persona más inteligente del pueblo?

Para solucionar el misterio inventó un juego: la persona capaz de subir al monte más alto de los alrededores sería el dueño del paquete misterioso. Por supuesto, él también subiría al monte, ya que debía entregar el premio al ganador.

Todos los habitantes del lugar partieron dispuestos a llegar a la punta del monte más alto. El cartero esperó un tiempo, tomó su bicicleta y comenzó a subir. Cuando llegó a lo más alto del monte no había nadie. Miró hacia todos lados, tomó el paquete y lo abrió. Dentro había un libro, pero no era un libro común, sino un libro en blanco.

En la primera página decía: "Como soy la persona más inteligente del pueblo puedo escribir en este libro mis ideas". Y el cartero lo primero que escribió fue: "No es necesario subir al monte a pie cuando se puede subir en bicicleta". Y se fue a casa pensando que más tarde escribiría más cosas.

Preguntas

1) ¿Qué había en ese pueblo tan pequeño?

R:

2) *¿Cuántas personas Vivian en ese pueblo?*

R:

3) *¿Qué le llevo al cartero?*

R:

4) *¿Qué decidió hacer para saber cuál era la persona más inteligente?*

R:

5) *¿Qué juego invento el cartero?*

R:

6) *¿Qué hizo al llegar a la montaña?*

R:

7) *¿Qué había dentro del paquete?*

R: