

NOMBRE: _____ FECHA: ____/____/____

MAESTRO(A): _____ GRADO: _____ GRUPO: _____

ESCUELA: _____



El Domino

Miguel se puso furioso porque no pudo ganar el juego. Miguel no entendía porque su hermano ya había ganado dos veces. "No te preocupes, te voy a enseñar un truco para ganar", le dijo su hermano.

Miguel aprendió a contar las fichas que había sobre la mesa. Lo mejor era lanzar los números de las mismas fichas que se estaban acabando, vez que divertido también podemos aprender a contar.

Preguntas

1) ¿Miguel estaba bravo porque?

R: Porque no entendía el juego y su hermano había ganado dos veces ya.

2) ¿Qué va a enseñar el hermano de Miguel?

R: El hermano le dijo no te preocupes yo te voy a enseñar a jugar.

3) ¿Ese juego se trata de qué?

R: Es un juego de colocar las piezas de igual números.

4) ¿Cómo aprendió Miguel?

R: A colocar números iguales.

5) ¿Debemos tener y usar en este juego qué?

R: Debemos usar mucho la memoria y saber contar.